

# WEAVEPOINT-OHJE

Kudotut Kankaat - Materiaali ja Rakenne -kurssilla käytetään WeavePointia sidosten harjoitteluun, mallien tekemiseen tietokonepuille ja tietokorttien rakennekuvien piirtämiseen. Lisäksi ohjelmaa voi halutessaan käyttää myös sidoskokeiluihin ennen kutomista.

## ASETUKSET

Ennen työskentelyn aloittamista, säädä asetukset oikeiksi: Määritä -> Asetukset

The image shows four screenshots of the WeavePoint software settings window, arranged in a 2x2 grid. Each window has a title bar 'Asetukset' and a close button 'X'. The tabs are 'Kangaspuut', 'Esitystapa', 'Järjestys', and 'Ruudukko'.  
Top-left window (Kangaspuut tab):  
- Mallin koko: Loimilankoja: 1200, Kuteita: 1200  
- Kangaspuujärjestelmä: ☐ Tapituskaavio, ☒ Sidonta ja poljenta  
- Poljenta: ☒ Yksi polkunen/kuderivi, ☐ Useampi polkunen/kuderivi  
- Viriö: ☒ Nouseva, ☐ Laskeva  
- Varsia: 6, Polkusia: 6  
Top-right window (Esitystapa tab):  
- Kankaankuvan esitystapa: ☐ Pisteinä, ☐ Ruudukolla, ☐ Lankoina, ☒ Lankojen ääriviivat  
- ☒ Käytä ruudukkoa Kuvio-tilassa  
- Niisinnän sijainti: ☒ Ylhäällä, ☐ Alhaalla  
- Näytä rakenne mallissa: ☐ Kokonaan, ☐ Loimilankoja 1 - 16, ☐ Kuteita 1 - 16  
- Hae mallikerrat  
- Väri rakenteessa: [Color selection]  
Bottom-left window (Järjestys tab):  
- Niisinnän alku: ☒ Ylhäältä, ☐ Alhaalta  
- Poljennan alku: ☒ Vasemmalta, ☐ Oikealta  
- Niisinnän alku: ☒ Oikealta, ☐ Vasemmalta  
- Poljennan/tapituskaavion alku: ☐ Laske ylhäältä, ☒ Laske alhaalta  
- ☐ Merkitse lankojen värit rakenteeseen  
- ☐ Merkitse numerot rakenteeseen  
Bottom-right window (Ruudukko tab):  
- ☒ Käytä merkintäviivoja  
- ☒ Tädet merkintäviivat  
- ☒ Merkintäviivojen numerointi  
- Merkintäviivojen väli: Loimilankojen väli: 6, Kudelankojen väli: 6  
- Hae mallikerrat  
- Ruudukon väri: ☐ Vaaleanharmaa, ☒ Tummanharmaa, ☐ Musta  
- Merkintäviivojen väri: ☐ Tummanharmaa, ☒ Musta, ☐ Punainen

## KANGASPUUT:

Mallin koolla, loimi- ja kudelankojen määrällä, ei tämän kurssin työskentelyprosessissa ole suuremmin väliä.

Varsien ja polkusten määrä sen sijaan on tärkeä, ja valitaan käytetyn loimen mukaan - näet tiedon kunkin loimen loimikortista. Koska tietokonepuissa ei ole polkusia, voi polkusten määrän niille malleja suunnitella valita vapaasti. Varsia molemmissa kurssin tietokonepuissa on 16.

Kangaspuujärjestelmänä käytetään “sidontaa ja poljenta” koska suurin osa kurssin loimista on polkuspuissa.

Poljennassa käytetään asetusta “yksi polkunen/kuderivi”. Ainoastaan pikee-sidoksen piirtämiseen valitaan “useampi polkunen/kuderivi.”

Viriöksi valitaan “nouseva”, koska kurssilla käytetyt kangaspuut toimivat niin, että polkusta painettaessa tietyt loimilangat nousevat.

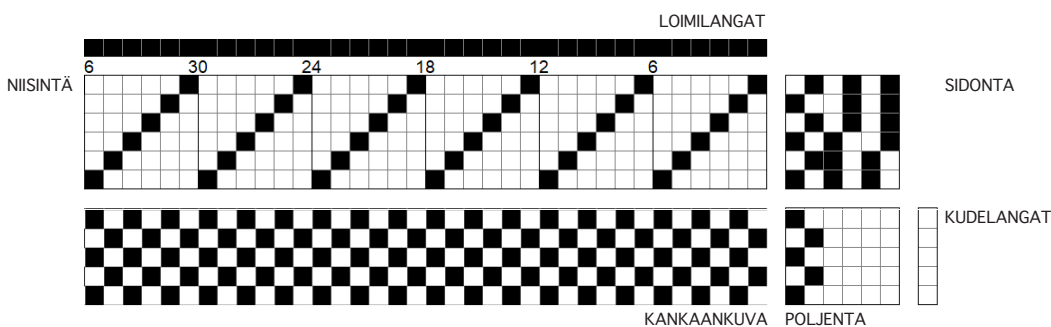
## ESITYSTAPA:

Kankaankuvan esitystavan voit valita vapaasti (käytä kuitenkin erityisesti tietokorteissa aina johdonmukaisesti samaa tapaa)

Valitse niisinnän sijainniksi “ylhäällä” sillä se on kansainvälisesti käytetyin esitystapa.

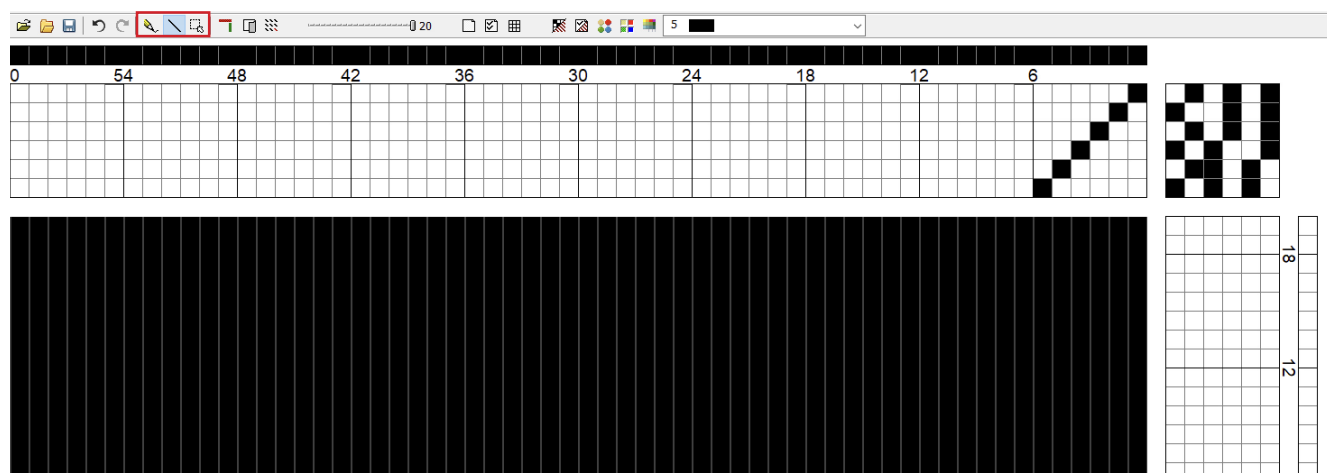
## RUUDUKKO:

Valitse ruudukon koko - kuinka usein tummennetut viivat toistuvat - sen mukaan, mikä parhaiten tukee sidoksesi piirtämistä.

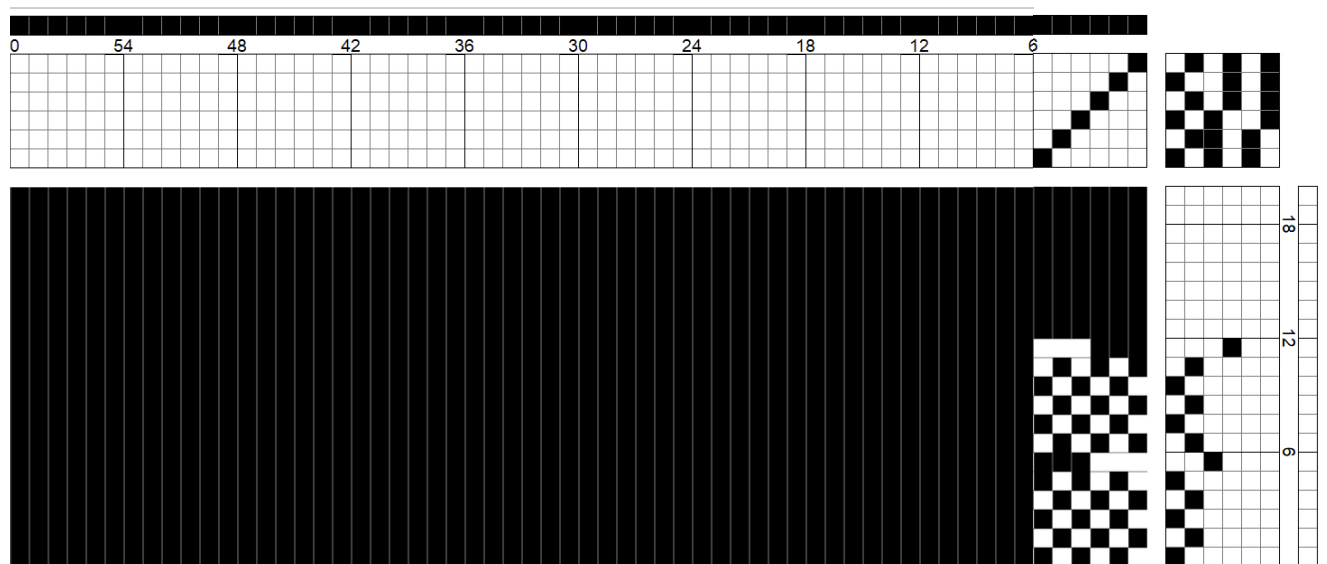


## TYÖKALUT

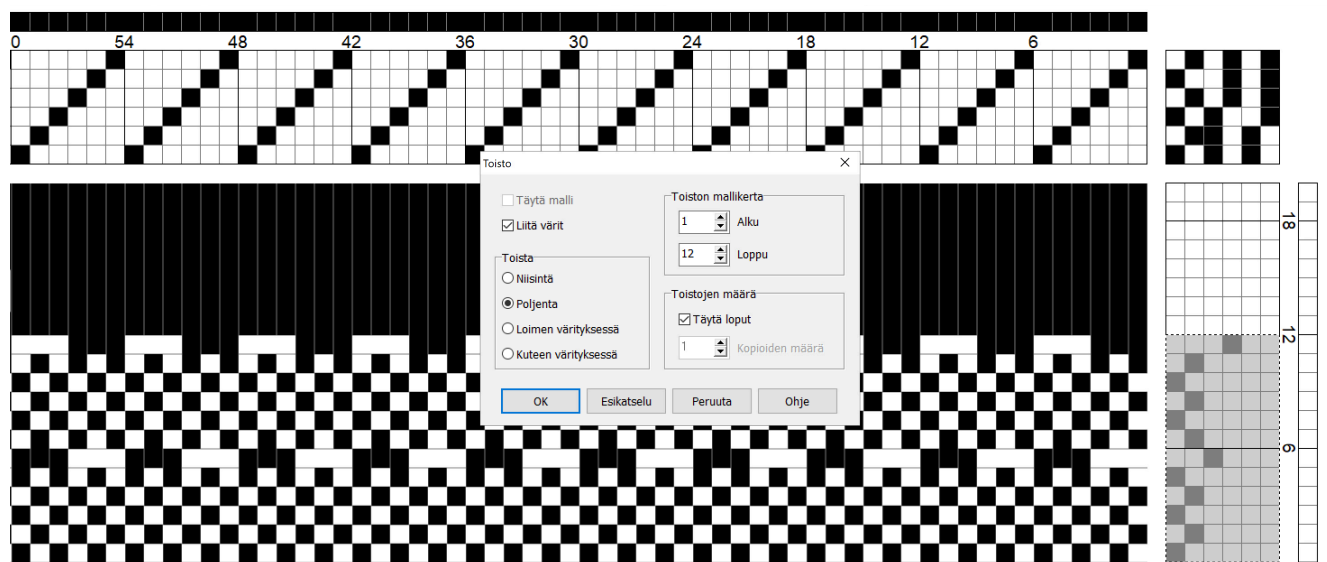
WeavePointin graafisia työkaluja ovat Kynä (jolla voi piirtää vapaasti), Viiva (jolla voi piirtää suoria ja diagonaaliiviivoja) sekä Rajaus (jolla rajataan alueita). Esimerkiksi suora niisintä on helppo piirtää viiva-työkalulla.



Kurssilla WeavePoint-työskentely aloitetaan aina loimikortin mukaisen niisinnän ja sidonnan piirtämisellä.

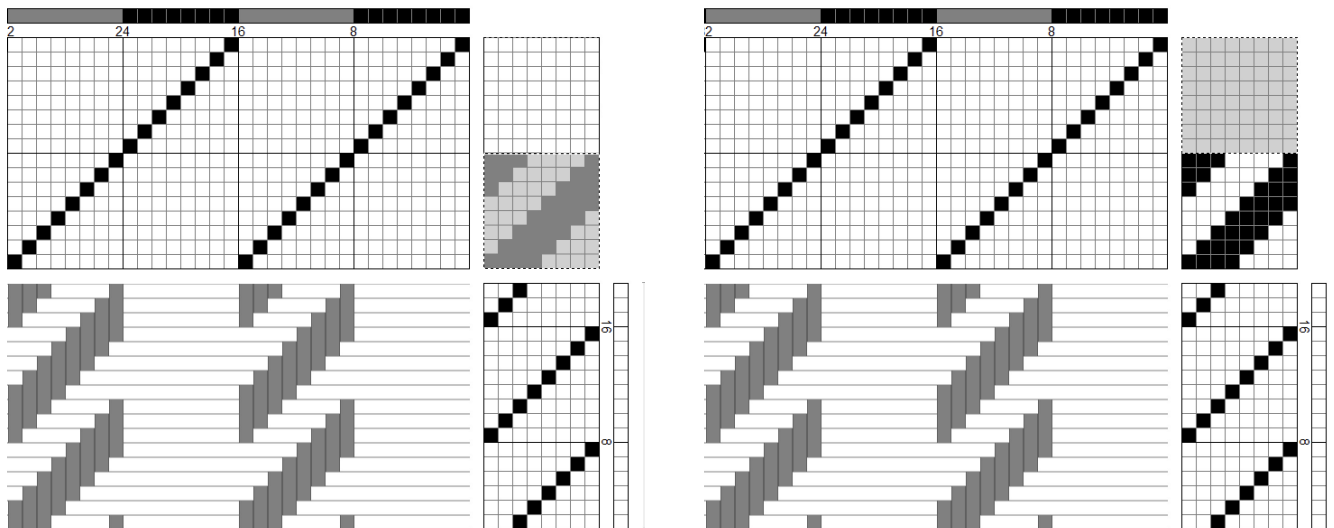


Poljennan voi piirtää vapaasti.

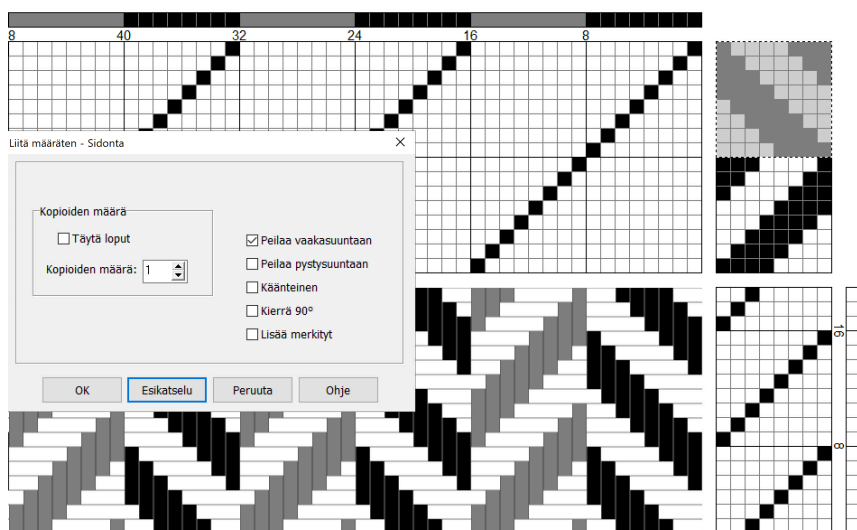


Poljennan - samoin kuin niisinnän ja muutkin rakenteen osat - voi halutessaan toistaa: Valitse toistettava alue, esim. poljenta, Rajaus-työkalulla ja valitse Muokkaa -> Toista. Asetusten Toisto-ikkunassa pitäisi näin toimien tulla oikeiksi.

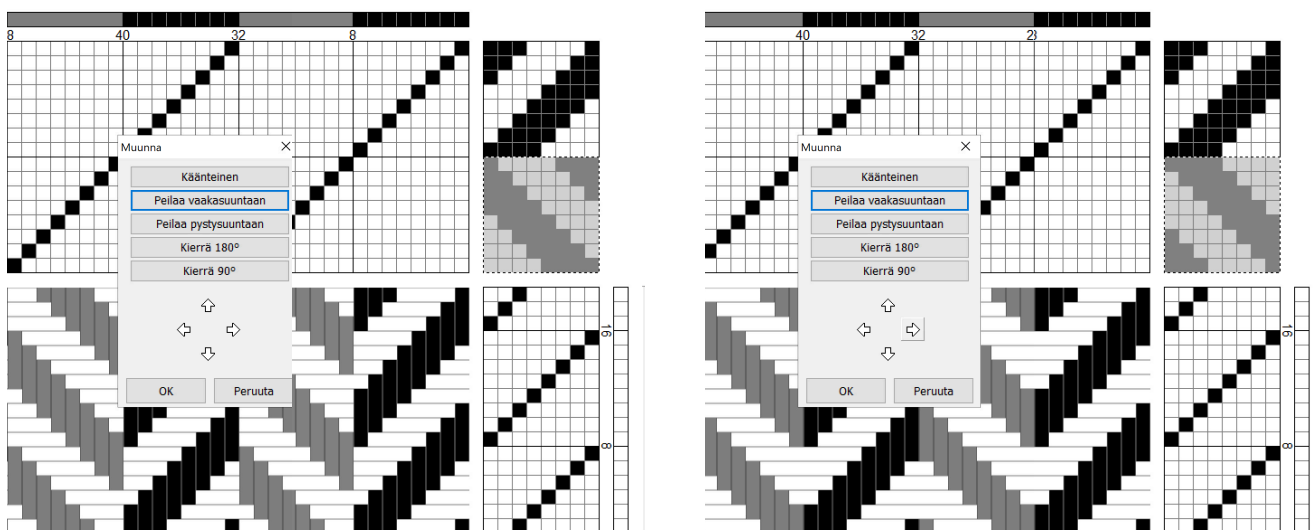
Tietokonepuissa poljennan lisäksi myös sidonnan voi piirtää vapaasti, ja erilaisista kuvionmuokkaustyökaluista voi olla tässä apua:



Valitun alueen voi kopioida ja liittää uuteen paikkaan joko Muokkaa -> Kopioi ja Muokkaa -> Liitä -toiminnoilla, tai pikakomennoilla Ctrl+C ja Ctrl+V. Kopionnin jälkeen valitaan Rajaus-työkalulla myös se alue, johon kuviota ollaan liittämässä.



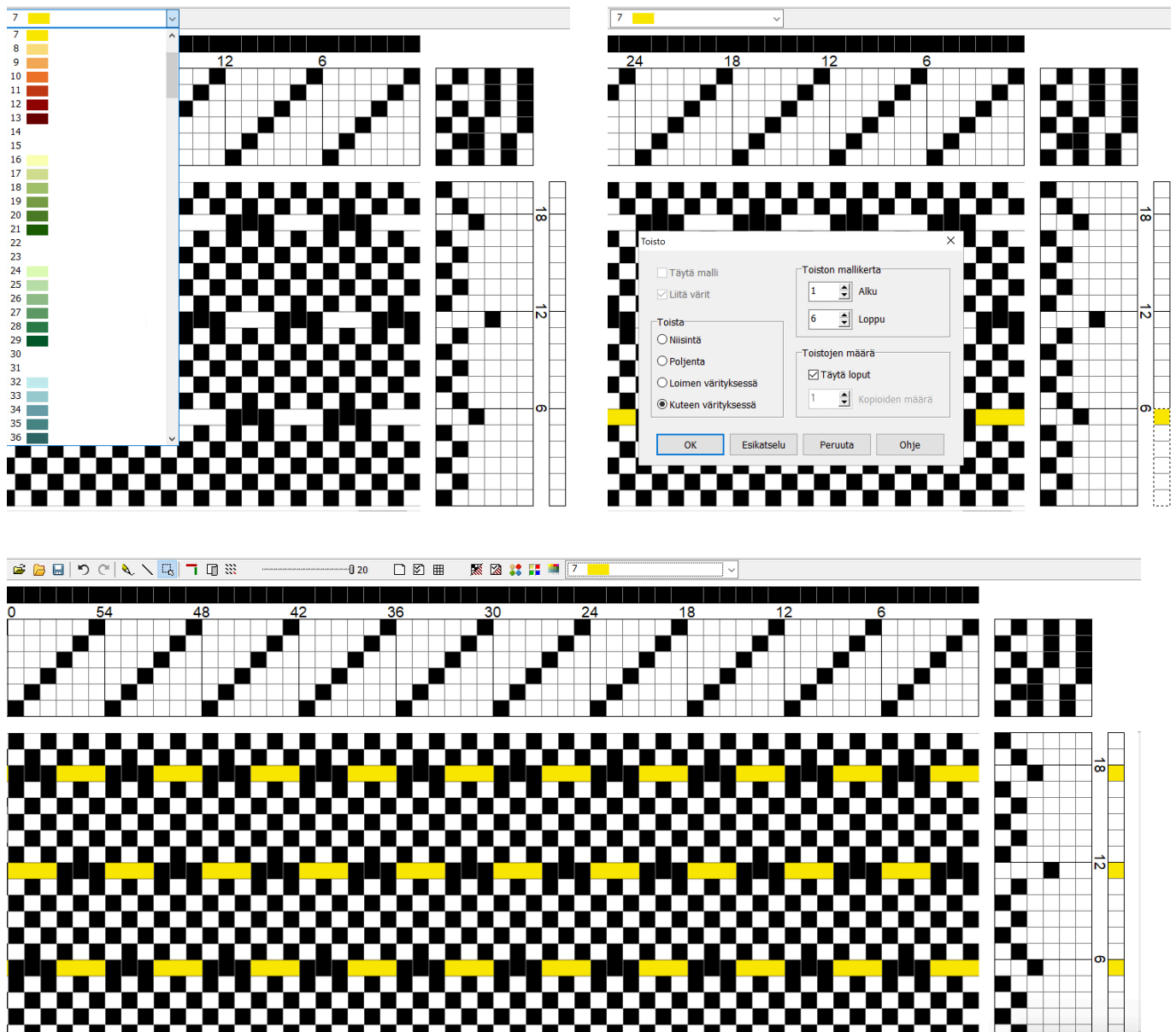
Tavallisen liittämisen sijaan voit käyttää myös Muokkaa -> Liitä määräten -toimintoa, jolla voit esim. peilata tai kääntää liitettävän kuvion.



Toisaalta valittua aluetta voi myös peilata, kiertää tai siirtää Muokkaa -> Muunna -valikon alta löytyvillä toiminnoilla.

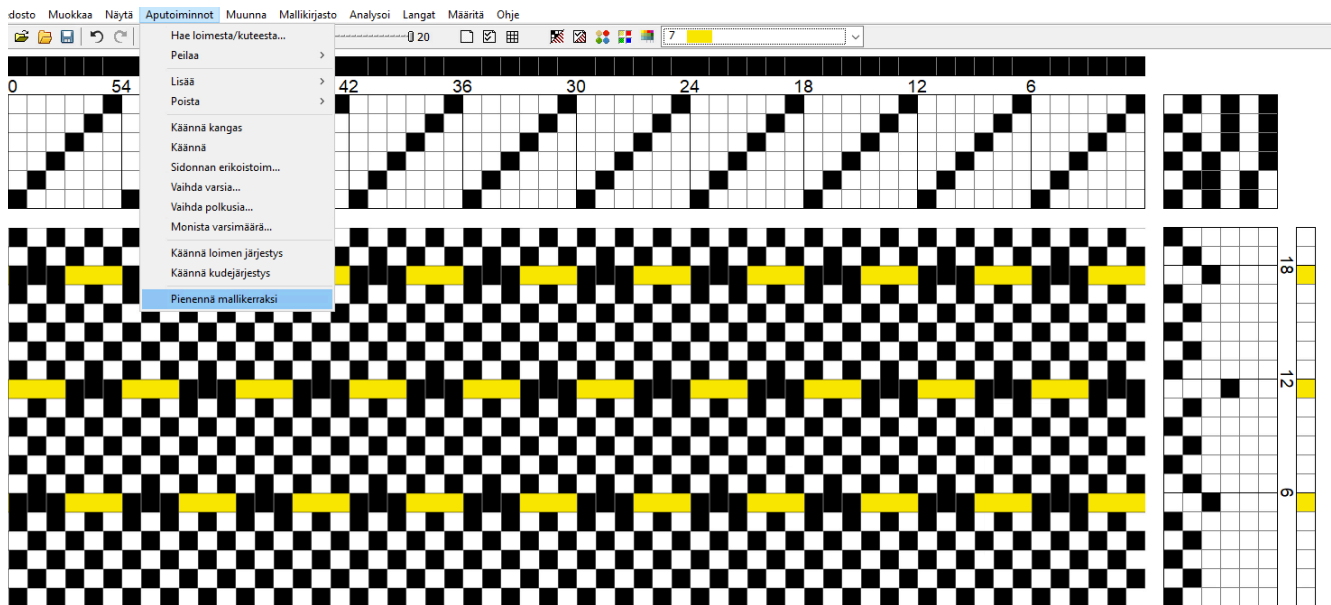
## VÄRIT

Voit vaihtaa WeavePointissa loimi- ja kudelankojen värejä. Malleja suunnitellessasi voit halutessasi käyttää rakennekuivissa samantyyppisiä värejä kuin kutoessasi, mutta tietokorteissa on tärkeintä, että käytät jokaiselle loimi- ja kudemateriaalille omaa, selkeästi erottuvaa väriään. Käytä tummia värejä loimelle, ja vaaleita kuteille.

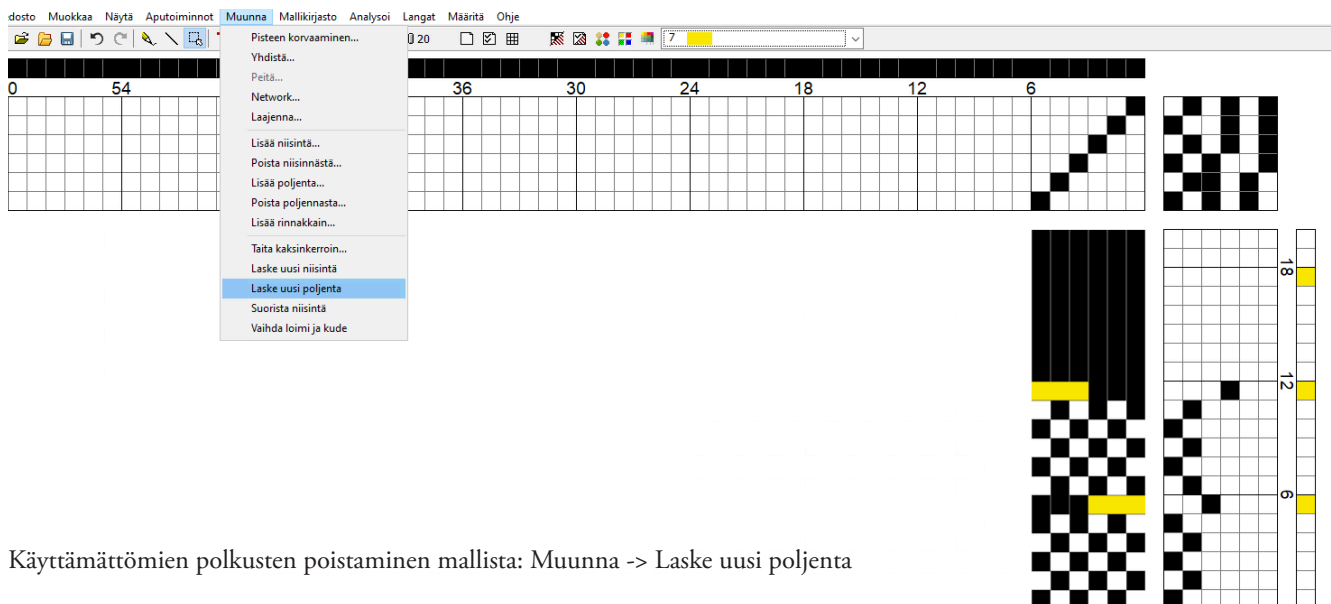


Voit vaihtaa mallin värejä valitsemalla pudotusvalikosta värin, ja värittämällä loimilankoja (väripalkki niisinnän yläpuolella) tai kudelankoja (väripalkki oikeassa reunassa). Väri tai esim. toistuva väritys toistetaan samoin kuin muutkin elementit WeavePointissa: rajaamalla toistettava alue, ja valitsemalla sen jälkeen Muokkaa -> Toista.

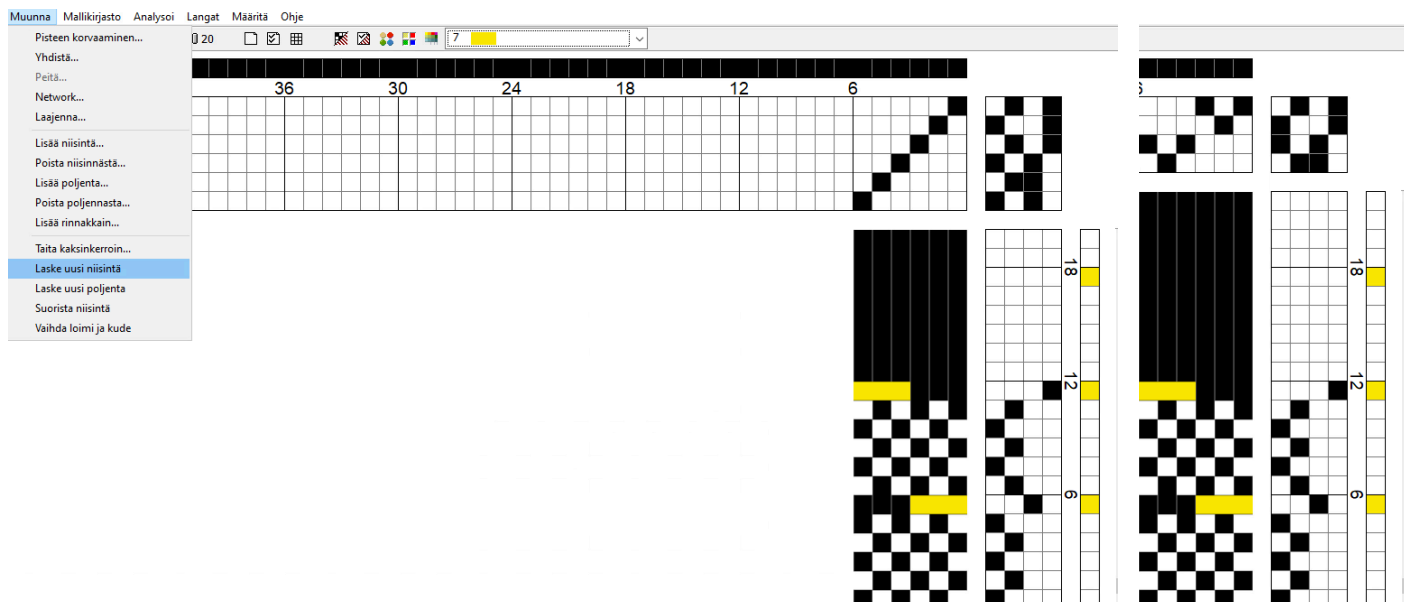
# YKSINKERTAISTETUN RAKENNEKUVAN SEKÄ KANKAANKUVAN TEKEMINEN TIETOKORTTEIHIN



Pienennä malli yhteen mallinkertaan: Aputoiminnot -> Pienennä mallikerraksi



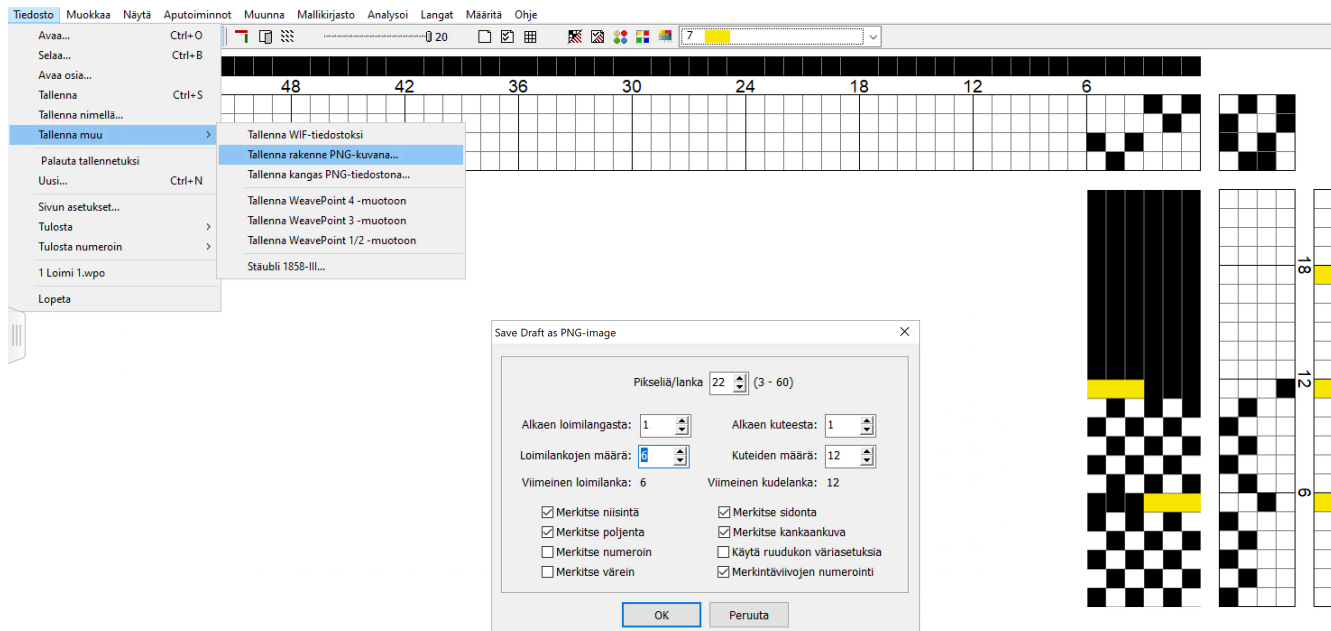
Käyttämättömien polkusten poistaminen mallista: Muunna -> Laske uusi poljenta



Sidonnan ja niisinnän karsiminen pienimpään mahdolliseen: Muunna -> Laske uusi niisintä.  
(Tee vielä lopuksi tarvittaessa: Aputoiminnot -> Pienennä mallikerraksi)

# RAKENNEKUVAN JA KANKAANKUVAN TALLENTAMINEN PNG-KUVIKSI

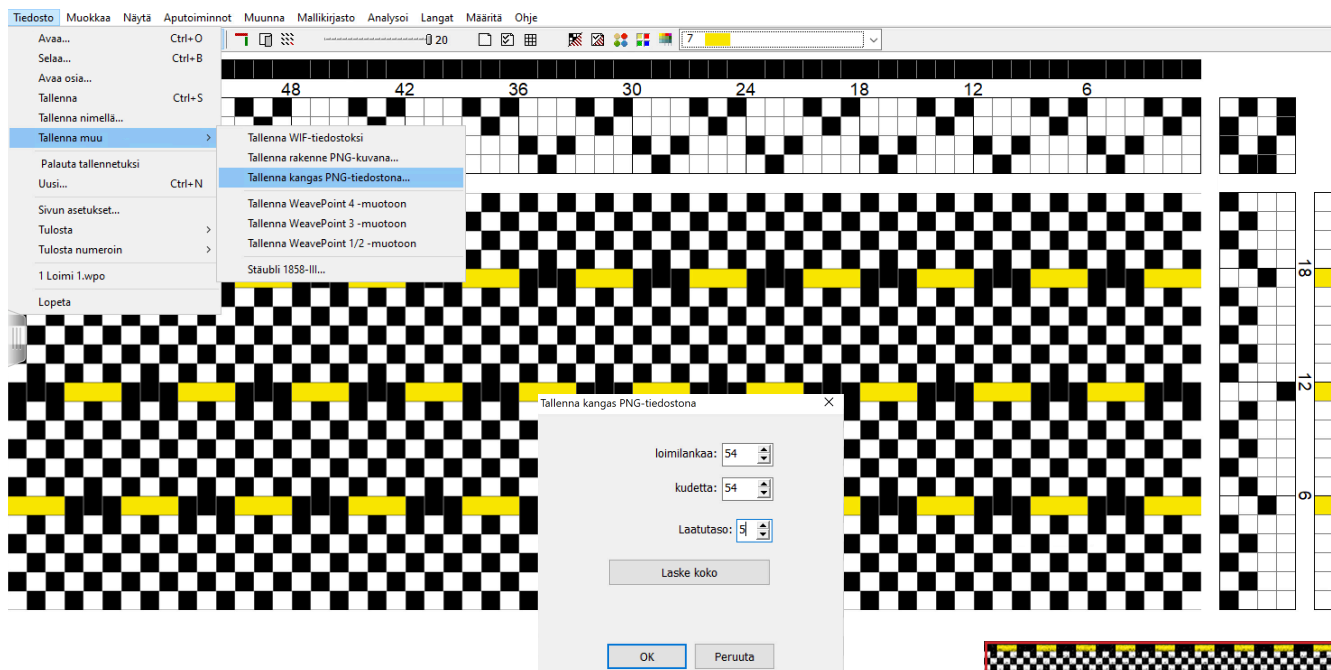
## SIDOSPIIRUSTUS YHDESTÄ RAPORTISTA



Avaa pienin mallikerta sidoksestasi: Valitse Tiedosto -> Tallenna muu -> Tallenna rakenne png-kuvana. Lisää tarvittaessa resoluutiota

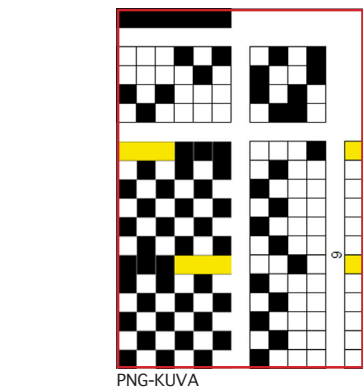
## KANKAANKUVA USEAMMASTA RAPORTISTA

Toista sidostasi: Muokkaa -> Toista, valitse Täytä malli

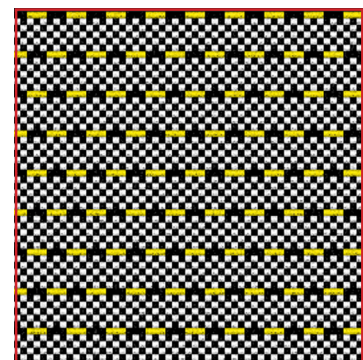


Valitse Tiedosto -> Tallenna muu -> Tallenna kangas png-tiedostona. Valitse vähintään laatutaso 5. Merkitse loimien ja kuteiden määrä sen mukaan, missä rakenteen toistuminen tulee parhaiten esille (esim. 50–100 lankaa riippuen rakenteen mallikerran koosta ja kuteiden vaihtuvuudesta (esim. raidat)

(TAI Valitse Tiedosto -> Tallenna muu -> Tallenna rakenne png-kuvana. Lisää tarvittaessa resoluutiota. Avaa tiedosto esim. Photoshopissa, ja croppaa sidonta, poljenta ja niisintä pois.)



PNG-KUVA



PNG-KUVA