

# Ohjelmoinnin peruskurssi Y1

CS-A1111

# Tiedostojen käsittely

## Oppimistavoitteet: tämän videon jälkeen

- ▶ Tiedät, miten ohjelman käsiteltävää tietoa voi säilyttää ohjelman suorituskerrasta toiseen käyttämällä hyväksi tiedostoja.
- ▶ Osaat kirjoittaa ohjelman, joka lukee rivejä tekstitiedostosta.

# Tiedostot

- ▶ Tiedostojen käsittelyä tarvitaan esimerkiksi seuraavissa tilanteissa:
  - ▶ Ohjelman käsittelemiä tietoa halutaan säilyttää ohjelman suorituskerrasta toiseen (esim. puhelinluettelo, opiskelijarekisteri).
  - ▶ Halutaan, että käyttäjän ei tarvitse syöttää ohjelman lähtötietoja jokaisella suorituskerralla (esim. mittaussarjan parametrit).
  - ▶ Ohjelman on käsiteltävä jonkun muun ohjelman tuottamaa dataa.
- ▶ Ohjelma lukee tarvittavat lähtötiedot tiedostosta.
- ▶ Jos ohjelma tekee tietoihin muutoksia ja muuttuneita tietoja halutaan käyttää seuraavalla suorituskerralla, ohjelma kirjoittaa muuttuneet tiedot tiedostoon.

# Tiedoston avaaminen

- ▶ Kerrotaan, mitä “fyysistä” tiedostoa ohjelman muuttuja vastaa.
- ▶ Samalla tietokoneen käyttöjärjestelmä varautuu käsittelemään ko. tiedostoa.
- ▶ Tätä kutsutaan *tiedoston avaamiseksi*, esimerkki  
`tiedostomuuttuja = open("teksti.txt","r")`
- ▶ Ensimmäinen parametri on käsiteltävän tiedoston nimi käyttöjärjestelmässä. Tarvittaessa sen pitää sisältää polku tiedoston hakemistoon.
- ▶ Toinen parametri kertoo tiedoston käsittelytavan:
  - r lukeminen
  - w kirjoittaminen, vanha sisältö häviää
  - a kirjoittaminen, kirjoitetaan vanhan sisällön perään.

## Poikkeusten käsittely tiedostojen kanssa

- ▶ Tiedostoja avatessa voi tapahtua poikkeuksia, joten poikkeusten käsittely try–except-rakenteella on syytä tehdä aina, kun luetaan tiedostosta tai kirjoitetaan tiedostoon.
- ▶ Tiedoston avaaminen lukemista varten voi aiheuttaa poikkeuksen, jos tiedostoa ei ole tai sitä ei pystytä jostain muusta syystä lukemaan.
- ▶ Tiedoston käsittelyyn liittyvien poikkeusten ”ylätyyppinä” on `OSError`-tyyppinen poikkeus.

# Tiedoston sulkeminen

- ▶ Kun tiedoston lukeminen päättyy, tiedosto pitää sulkea `close`-käskyllä:  
`tiedostomuuttuja.close()`

## Rivin lukeminen tekstiä sisältävästä tiedostosta

- ▶ Jos muuttuja tiedostomuuttuja viittaa lukemista varten avattuun tiedostoon, niin siitä voi lukea rivin kerrallaan metodin `readline` avulla seuraavasti:

```
luettu_rivi = tiedostomuuttuja.readline()
```

Luettu rivi sisältää myös sen lopussa olevan rivinvaihtomerkin.

- ▶ Seuraava `readline`-käsky lukee tiedoston seuraavan rivin jne.
- ▶ Jos tiedosto on jo luettu loppuun ja kutsutaan `readline`-metodia, se palauttaa arvona tyhjän merkkijonon ""



## Esimerkkiohjelma tiedoston lukemisesta

```
def main():
    try:
        lahtotiedosto = open("tekstia.txt", "r")
        rivi = lahtotiedosto.readline()
        while rivi != "":
            print(rivi)
            rivi = lahtotiedosto.readline()
        lahtotiedosto.close()
    except OSError:
        print("Virhe tiedoston lukemisessa. Ohjelma paattyy.")

main()
```

# Rivinvaihtomerkistä

- ▶ Edellisen videon ohjelma tulostaa ylimääräisen tyhjän rivin jokaisen rivin jälkeen.
- ▶ Tämä johtuu siitä, että tiedostoista luettujen rivien lopussa on rivinvaihtomerkki.
- ▶ Jos ylimääräiset rivinvaihdot voidaan välttää poistamalla rivinvaihtomerkki rivin lopusta ennen tulostamista.
- ▶ Yksi tapa poistaa rivinvaihtomerkki on käyttää metodia `rstrip`. Se poistaa kuitenkin myös muut ”tyhjät merkit” rivin lopusta.

## Parannettu versio tiedostonlukuohjelmasta

```
def main():
    nimi = input("Anna luettavan tiedoston nimi: ")
    try:
        lahtotiedosto = open(nimi, "r")
        rivi = lahtotiedosto.readline()
        while rivi != "":
            rivi = rivi.rstrip()
            print(rivi)
            rivi = lahtotiedosto.readline()
        lahtotiedosto.close()
    except OSError:
        print("Virhe tiedoston", nimi,
              "lukemisessa. Ohjelma paattyy.")

main()
```