



Aalto University

Käyttäjälähtöinen tuotekehitysprojekti

- *Varmista, että käyttäjänimesi on etunimi ja sukunimi*
- *Mikki & kamera pois päältä, keskustelu chatissa*
- *Tiimin oma työskentelyalusta auki*

Aikataulu

Vko	Luento	Vko	Luento
37	Johdanto <ul style="list-style-type: none">– Severi Uusitalo (ARTS)– Sanni Saarimäki (ENG) & Hannu Pesonen (SCI)	43	<i>Tenttiviikko – ei luentoja</i>
38	Ongelmien rajaus <ul style="list-style-type: none">– Simo Lahdenne (AVP)	44	Tiimisparr 2: I like I wish
39	Tiimisparr 1 Ratkaisujen ideointi	45	Testaukseen valmistautuminen
40	Käyttäjän määrittely <ul style="list-style-type: none">– Risto Sarvas (SCI)	46– 47	Tiimisparr 3 Tulosten viestintä <ul style="list-style-type: none">– Walid O. El Cheikh
41	Idean konkretisointi <ul style="list-style-type: none">– Salu Ylirisku (ELEC)	48	LoppuEXPO
42	Prototyypointi & Testaus <ul style="list-style-type: none">– Teppo Vienamo (ARTS)– Tuomo Eloranta (SCI)	49	<i>Palautusten viimeinen DL 10.12.</i>

A?

Aalto University

I Like, I Wish
Mitä jäi käteen?

Agenda

09.15–10.30

Ryhmätehtävä 4 esitykset

10:30-10:40

Tauko

10.40–11:00

Ryhmätehtävän 5 alustus

11.00–12.00

Tiimien opettajatapaamiset



Aalto University

Ryhmätehtävän 5 alustus

Ryhmätehtävä 5:

Testaus

1. Kehittäkää prototyyppiä ja testausta
2. Toteuttakaa 6 käyttäjätestiä
3. Dokumentoikaa tulokset kirjallisesti, DL 25.11 klo 18



Tehtävän big picture

Rakennatte *prototyypin* loppupalautusta varten.

Keräätte...

...*tietoa* yksityiskohtien (ongelma, kohderyhmä jne.) *viimeistelyyn*.

...*evidenssiä* ratkaisu kyvystä toteuttaa arvolupaus.

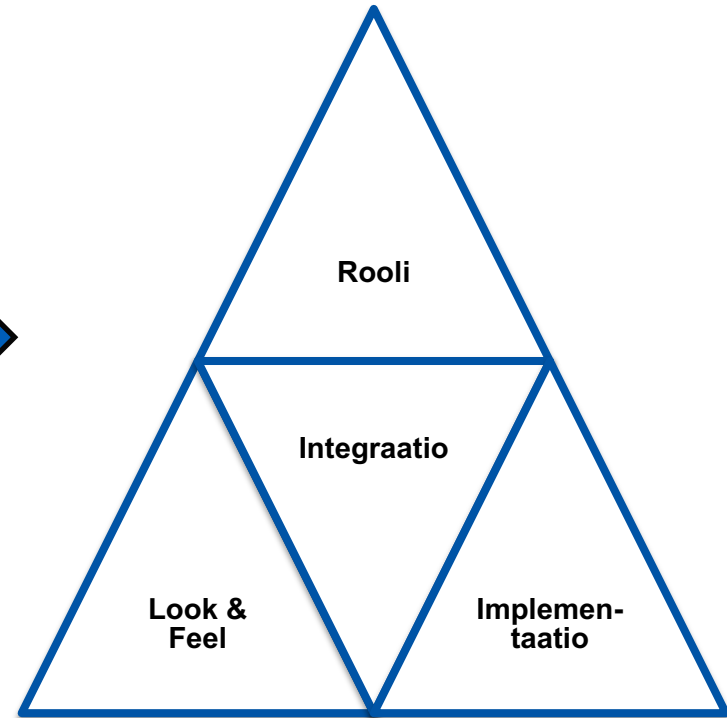


Prototyypin jatkokehitys

Tehtävä 4



Tehtävä 5

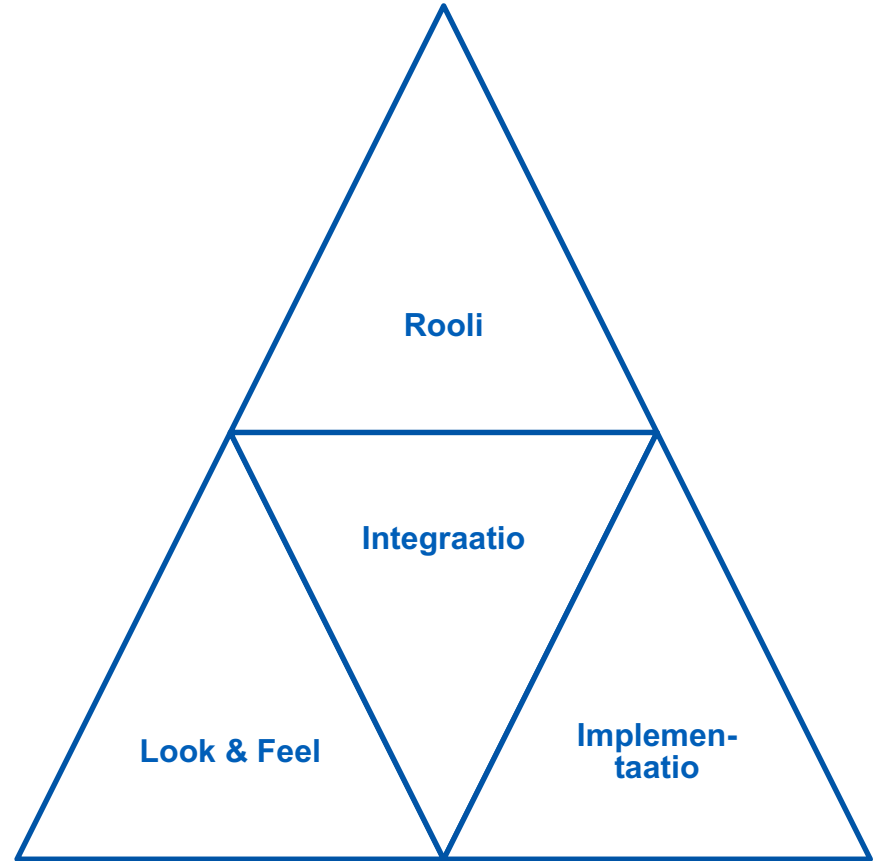


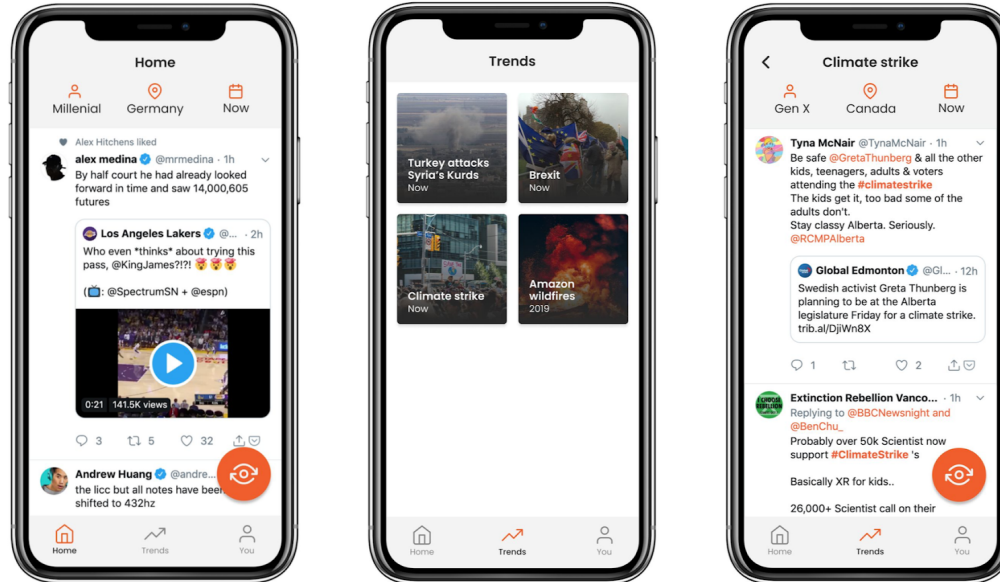
Prototyyppien ulottuvuudet

Rooli: *Mitä arvoa ratkaisu tarjoaa käyttäjälle?*

Look & Feel: *Miltä ratkaisu näyttää, tuntuu, kuulostaa jne.?*

Implementaatio: *Miten ratkaisu toimisi käytännössä?*





**Tarkastele maailmaa vieraan ihmisen
näkökulmasta.**

Esimerkki 1

LensSwap

Rooli

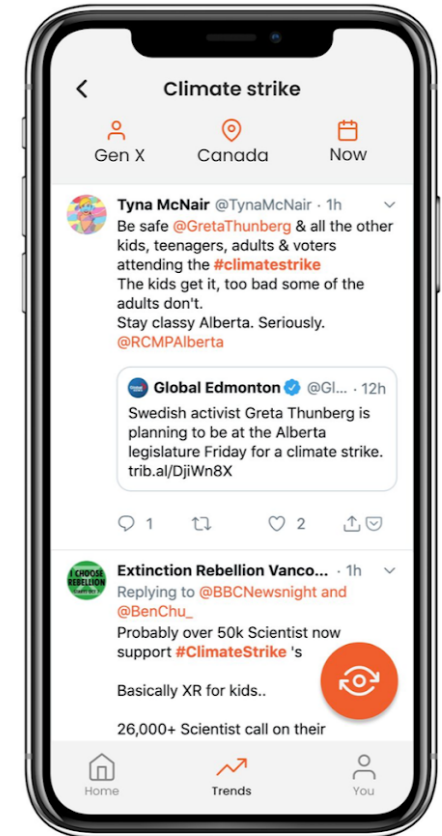
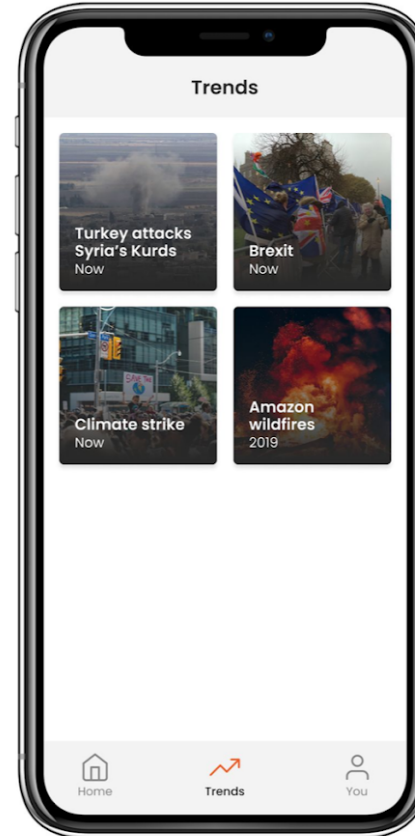
*Käyttäjän saamat uudet näkökulmat...
...Vieraista henkilöistä
...Tutuista ilmiöistä
Käyttäjän näkemä sisältö.*

Look & Feel

*Päänäkymien layout
Väri- ja kirjaisinmaailma
Ikonit*

Implementaatio

*Näkymien välillä vaihtelu
Sisällön selaaminen*





**Mahdollisuus rentoutua kiireen keskellä
nauttimalla palasesta kesää keskellä
toimistotiloja.**

Esimerkki 2

Kesähuone

Rooli

Miten käyttäjä voi rentoutua tilassa?

Look & Feel

Millaisia huonekaluja tilassa on?

Millaisia kasveja tilassa on?

Millainen on tilan äänimaailma?

Millainen on tilan valaistus?

Implementaatio

Miten eri elementit sijoitetaan huoneeseen?

Miten äänimaailma toteutetaan?

Miten valaistus toteutetaan?



Testauksen suunnittelu

RAJAUS Mitä ratkaisua tai konseptia testataan? Mitä prototyyppiä tai prototyyppijä testataan?	TAVOITTEET Mitkä ovat testin tavoitteet? Mihin kysymyksiin tai hypoteeseihin pyritään saamaan vastauksia? Mitä riskejä testin <u>toteuttamattajättämiseen</u> liittyy?	TESTIYMPÄRISTÖ Millainen testiympäristö on? Missä testaus konkreettisesti tapahtuu?	TESTIHENKILÖT Millaisia testihenkilöitä testiä varten tarvitaan? Mitkä ovat sopivien testihenkilöiden keskeisimmät piirteet? Montako testihenkilöä tarvitaan?
TESTIDATA Millaista dataa kerätään? Laadullista? Määrällistä?	<u>TOTEUTUSTAPA</u> Millainen testi on tarkoitus suorittaa? Moderoitu/Moderoimaton? Ääneenajattelu? Mitä testihenkilöt konkreettisesti tekevät (tehtävät, skenaariot jne.)? Missä järjestyksessä eri tehtävät, prototyypit jne. suoritetaan?		RESURSSIT JA ROOLIT Mitä resursseja tarvitaan? - Testin toteutukseen? - <u>Testin dokumentoimiseen?</u> Millaisen testaustiimin tarvitsette?



Protoilubudjetti

Protoilun puitteissa mahdollista tehdä harkittuja hankintoja!

Prosessi:

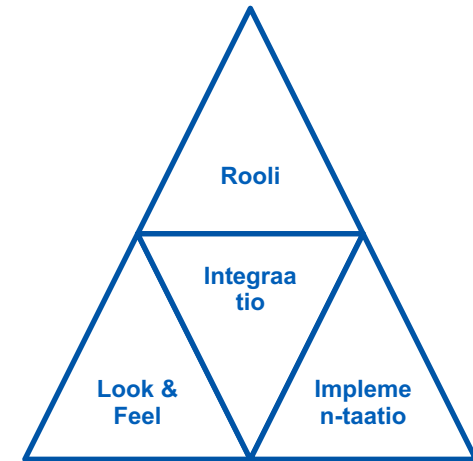
- 1. Pyydä Marialta lupa**
- 2. Tee hankinta**
- 3. Tee kulukorvauspyyntö (ohjeet MyCossa)**
- 4. Saa korvaus hankinnasta**



Tehtävä

Klo	Tiimit
11:00	1,5, 9, 12, 15, 18
11:15	2, 6, 10, 13, 16, 19
11:30	3, 7, 11,14, 17, 20
11:45	4, 8

- Pohtikaa nykyistä prototyyppiänne suhteessa Houde & Hill ulottuvuuksiin.**
- Aloittakaa prototyypin ja testauksen jatkokehittäminen.**
- Huomioikaa testipalaute!**



Rooli: Mitä arvoa ratkaisu tarjoaa käyttäjälle?

Look & Feel: Miltä ratkaisu näyttää, tuntuu, kuulostaa jne.?

Implementaatio: Miten ratkaisu toimisi käytännössä?



Kiitos!