

TEHTÄVÄ 1.2:

IDEOINTIHARJOITUS

Valmistelut

Varatkaa saataville:

60-120 min keskeytyksetöntä,
yhteistä aikaa
Tapa kirjoittaa yhteisesti jaettuun
tiedostoon (esim. teams, miro, yms)
Kuvayhteys
Nämä ohjeet

Valmistelut:

Valitkaa yksi fasilitaattoriksi
Tutustukaa ideoinnin menetelmiin ja
vaiheisiin
Kerratkaa ideoinnin pohjalla oleva
kysymys/ongelmanmäärittäminen

Yleiset ohjeet

Pysy keskittyneenä aiheeseen

Tähtää määrään, unohda laatu

Sano ääneen villit ja hölmöt ideat

Rakenna muiden ideoiden päälle (käytä esim. "joo, ja...")

Ideoiden arviointi ja karsinta tulee tehdä vasta koko ideointiharjoituksen jälkeen

Fasilitaattorin tehtävät

1. Varmistaa ennen harjoitusta, että valmistelut on tehty ja kaikille on selvää kuinka prosessi etenee
2. Vastata harjoituksen etenemisestä ja tulosten kasaamisesta.
 - a. Fasilitaattori tarkkailee kelloa ja päättää milloin ideointi siirtyy seuraavaan vaiheeseen
 - b. Fasilitaattori huolehtii siitä, kuinka ideat kirjataan muistiin (joko fasilitaattori kirjoittaa, tai kukin kirjoittaa itse) ja pitää huolen, että tätä noudatetaan ideoinnin aikana
3. Fasilitaattori tarkkailee myös ideoinnin etenemistä ja tarvittaessa huomauttaa, mikäli ideoihin esitetään arviointia tai kritiikkiä. Kun ideointi yhdellä menetelmällä alkaa tyrehtyä, fasilitaattori voi siirtää prosessin seuraavaan menetelmään.

OSA 1: BRAINSTORMING (20-35 MIN)

Brainstorming on yksinkertainen ja vapaaseen assosiaation perustuva rajaamaton ideointimenetelmä. Yksinkertaisuudessaan sen perusta on:

1. Keskittyen käsiteltävään ongelmaan
2. kuuntele omia ja toisten ideoita ratkaisuksi,
3. ja sano ääneen idea, jonka saat, joko niiden pohjalta tai muuten vain.

Tämän toteuttamiseksi:

- Kerratkaa ongelma
- Keskustelkaa yhdessä ideoista ja fasilitaattori kirjaa esiin tulleet ideat ylös kaikkien nähtäville.
- Keskittykää nopeahkoon assosiaatioon, ilman liiallista harkintaan ja rakentakaa ideoita toisten päälle: Esim. Lisäyksiä, tarkennuksia ja uusia ideoita toisten ehdotuksista
- Pysykää aiheessa, mutta heittäytykää villediin ja hassuihin ideoihin
- Yksi keskustelu kerrallaan

OSA 2: REVERSE BRAINSTORMING (20-35 MIN)

Reverse Brainstorming muuttaa edellistä menetelmää tuomalla siihen rajoitteen. Tässä on tarkoituksena miettiä vain huonoja, rajoittuneita tai toimimattomia ideoita. Menetelmässä on kaksi vaihetta:

1. Huonojen ideoiden ideointi (10-15 min)

Tehdään kuten edellinen brainstorming-harjoitus, mutta keskittyen huonoihin ja toimimattomiin ideoihin

2. Ideoiden kääntäminen (10-15 min)

Ensimmäisessä kohdassa esitetyt ideat käydään läpi, ja "käännetään" hyväksi ideoiksi:

- Miten huonoa ratkaisua pitäisi muuttaa, jotta se toimisi
- Mitä hyviä ja käyttökelpoisia osia ideoissa on, jotka voisivat toimia toisissa ratkaisuisissa

Tämän prosessin lopputulos ovat nämä käännetyt ideat

OSA 3: RANDOM IMAGE (20-30 MIN)

Tässä menetelmässä syöte ideoinnille tulee kuvista. Ideointia tehdään yksilöllisesti käyttämällä satunnaisia kuvia.

- Fasilitaattori jakaa kaikkien nähtäväksi 6-10 kuvaa (<https://randomwordgenerator.com/picture.php>), joista kukin on nähtävissä esim. 3 min.
- Kuvien pohjalta kukin ideoi yksin ja kirjaa ideat. Fasilitaattori varoittaa ajan loppumisesta ja siirtymisestä seuraavaan kuvaan.
- Lopuksi ideat jaetaan ja käydään läpi. Tässä kannattaa vielä inspiroitua ja rakentaa toisten ideoiden päälle.

Pohtikaa ongelmaanne ja miettikää kuvan avulla ratkaisuiideoita siihen:

- Hyödyntäkää analogioita, kokemuksia ja muistoja joita kuvien perusteella nousee: Muistot, luonto, harrastukset, muut omat kokemukset.
- Keskittykää muuhunkin kuin mitä kuva suoraan esittää: Tekstuuri, väri, tunne
- Idean ei tarvitse olla kuvassa! Se voi syntyä myös pitkästä ajatusketjusta, joten muista, että kuvan tarkoitus on vain laittaa ajatukset liikkeelle