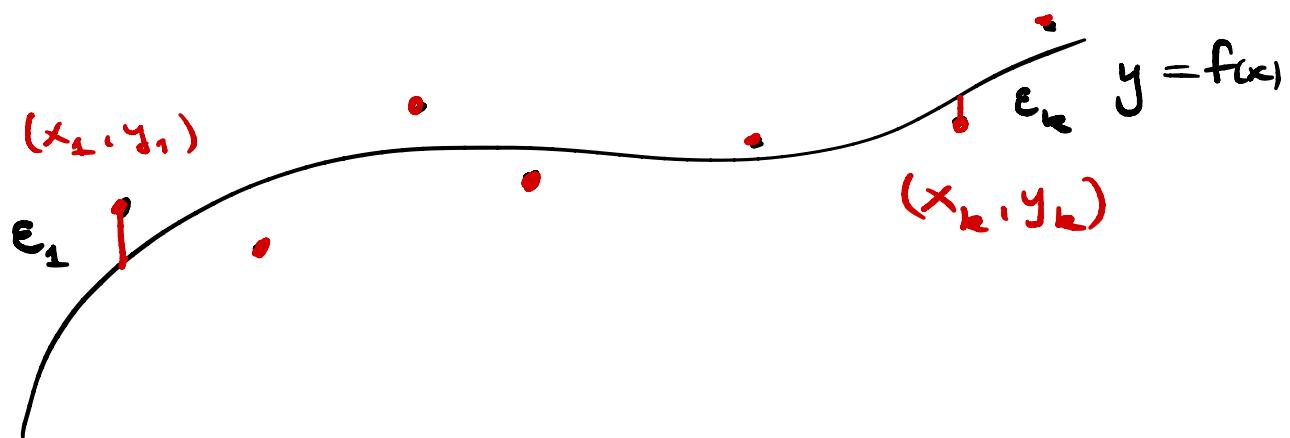


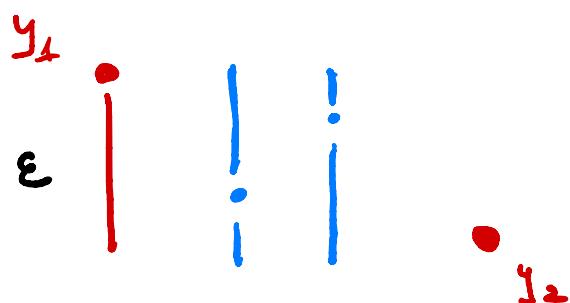
## Pienimmän neliösumman menetely

Data:  $(x_i, y_i)$



Huomaa! Miksi ei minimoita

$$T = |y - y_1| + \dots + |y - y_k|$$



Minimi ei  
tässä ole  
yksikäsitteinen!

Lineaarinen regressio: Soviteaan suora

$$y = ax + b$$

$$\text{Minimoidseen: } S = \sum_{i=1}^n (y_i - ax_i - b)^2$$

$$\frac{\partial S}{\partial a} = -2 \sum_{i=1}^n x_i (y_i - ax_i - b) = 0$$

$$\frac{\partial S}{\partial b} = -2 \sum_{i=1}^n (y_i - ax_i - b) = 0$$

Yhtälöryhmä:

$$\left\{ \begin{array}{l} \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right) a + \left( \sum_{i=1}^n x_i \right) b = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ \left( \sum_{i=1}^n x_i \right) a + n b = \sum_{i=1}^n y_i \end{array} \right. (*)$$

$$n \times 2 \quad A = \begin{pmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_n \end{pmatrix} \quad ; \quad n \times 1 \quad c = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$A \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} = c \quad | \cdot \text{ vasteennelte } A^T$$

$$\Rightarrow A^T A \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} = A^T c \quad (*)$$

Semet yhtälöryhmät (!)

2. asteen sovitus:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ & \vdots & \\ 1 & x_n & x_n^2 \end{pmatrix}$$

ja toimitaan tisimellä samalle tavalle!

Lisäys: Jatkuva data

$$I(p, q) = \int_0^1 (f(x) - px - q)^2 dx$$

Sovitteen suora yli väljä  $[0, 1]$ .

Oletetaan, että  $f(x)$  on jatkuva.

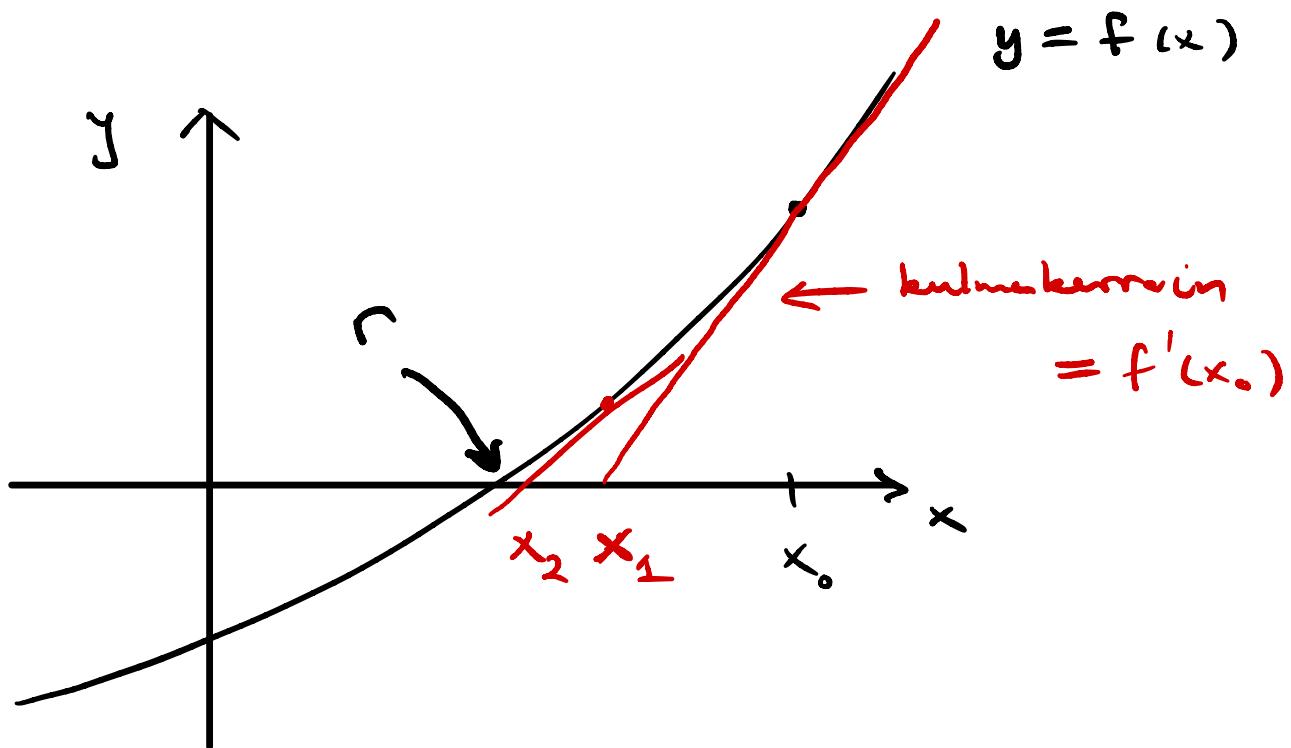
$$\frac{\partial I}{\partial p} = -2 \int_0^1 x (f(x) - px - q) dx = 0$$

$$\frac{\partial I}{\partial q} = -2 \int_0^1 (f(x) - px - q) dx = 0$$

Yhtälöryhmä:

$$\begin{cases} \frac{1}{3}p + \frac{1}{2}q = \int_0^1 xf(x) dx \\ \frac{1}{2}p + q = \int_0^1 f(x) dx \end{cases}$$

## Newtonin menetelmä



Heetaan nollakohta :  $f(r) = 0$

Suoraan yhtälö  $y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$

$$\Rightarrow x = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}, \text{ kun } y = 0$$

$$\Rightarrow \text{iteraatio } x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

$\Rightarrow$  nollakohta r on iteraation  
kumpopiste

## Tasossa

$$\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases}$$

Alkuarvons:  $(x_0, y_0)$

Idee: Linearisoidaan pinnat pisteen  $(x_0, y_0)$  ympäristössä.

Tangenttisat:

$$\begin{aligned} z &= f(x_0, y_0) + f_1(x_0, y_0)(x - x_0) + f_2(x_0, y_0)(y - y_0) \\ z &= g(x_0, y_0) + g_1(x_0, y_0)(x - x_0) + g_2(x_0, y_0)(y - y_0) \end{aligned}$$

Leikkuspiste  $(x_1, y_1)$

Sis:

$$\left\{ \begin{array}{l} f_1(x_0, y_0)(x_1 - x_0) + f_2(x_0, y_0)(y_1 - y_0) \\ \quad + f(x_0, y_0) = 0 \\ g_1(x_0, y_0)(y_1 - y_0) + g_2(x_0, y_0)(y_1 - y_0) \\ \quad + g(x_0, y_0) = 0 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} f_1(x_0, y_0)(x_1 - x_0) + f_2(x_0, y_0)(y_1 - y_0) \\ \quad + f(x_0, y_0) = 0 \\ g_1(x_0, y_0)(g_1 - g_0) + g_2(x_0, y_0)(y_1 - y_0) \\ \quad + g(x_0, y_0) = 0 \end{array} \right.$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} f_1 & f_2 \\ g_1 & g_2 \end{pmatrix}}_{\text{Jacobim matrixi}} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1 & f_2 \\ g_1 & g_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} f \\ g \end{pmatrix}$$

Retherstaan  $\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$  : Marktstaan  $f = \begin{pmatrix} f \\ g \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} - D_f^{-1} \begin{pmatrix} f \\ g \end{pmatrix}$$

Iteratieve mudostataan varsteavaan tapaan!

Huom! Cramerin ratkaisualgoritmin voisi korrektia.