

Vi skulle vilja hitta ett plan så att

$$f(x,y) \approx f(a,b) + A(x-a) + B(y-b)$$

Def $f(x,y)$ är differentierbar i (a,b) om

$$\lim_{(h,k) \rightarrow (0,0)} \frac{f(a+h, b+k) - f(a,b) - Ah - Bk}{\sqrt{h^2 + k^2}} = 0$$

Vi noterar några saker:

- Om f är differentierbar så är f kontinuerlig
- Om f är differentierbar så har f partiella derivator.
Dessutom så är $A = \frac{\partial f}{\partial x}(a,b)$ och $B = \frac{\partial f}{\partial y}(a,b)$

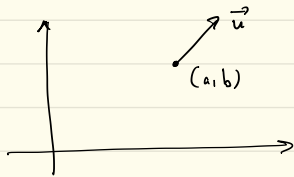
Sats Om $\frac{\partial f}{\partial x}$ och $\frac{\partial f}{\partial y}$ är kontinuerliga i en omgivning (en liten disk) av (a,b) då är f differentierbar i (a,b)

Riktningderivata och gradient

Partialderivatorna beskriver hur en funktion förändras när vi rör oss längs koordinataxlarna. Men det finns ju fler riktningar. Vi kan också derivera i dessa förstås.

Låt $\vec{u} = (u_1, u_2)$ vara en enhetsvektor
 ($\|\vec{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2} = 1$). Vi definierar
 riktningsderivatan av f i riktning \vec{u} som

$$D_{\vec{u}} f(a, b) = \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(a + hu_1, b + hu_2) - f(a, b)}{h}$$



I princip gäller $D_{\vec{u}} f \neq D_{-\vec{u}} f = -D_{\vec{u}} f$

Desutom gäller

$$D_{\vec{u}} f(a, b) = \left. \frac{d}{dt} f(a + tu_1, b + tu_2) \right|_{t=0}$$

(alltså $g'(0)$ om $g(t) = f(a + tu_1, b + tu_2)$)

$$\begin{aligned} D_{\vec{u}} f(a, b) &= \left. \frac{d}{dt} f(a + tu_1, b + tu_2) \right|_{t=0} = u_1 \cdot \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right|_{(a, b)} + u_2 \cdot \left. \frac{\partial f}{\partial y} \right|_{(a, b)} \\ &= \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right) \cdot (u_1, u_2) \end{aligned}$$

$\nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right)$ kallas gradienten till f . Notera
 att detta ger en vektor i varje punkt i planet.
 Gradienten ∇f är ett vektorfält.

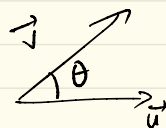
Vi får alltså

$$D_{\vec{u}}f = (\nabla f) \cdot \vec{u}$$

skalärprodukten

Vi vet följande om skalärprodukten

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$$



I detta fall

$$\|\vec{v}\| = 1$$

$$D_{\vec{u}}f = (\nabla f) \cdot \vec{u} = \|\nabla f\| \cos \theta$$

$D_{\vec{u}}f$ är som störst om $\cos \theta = 1$. Med andra ord då $\theta = 0$. Alltså funktionen f växer snabbast i gradientens riktning (om $\nabla f \neq \vec{0}$)

Ex Låt $f(x,y) = x^2 e^{-y}$. I vilken riktning växer f snabbast i punkten $(2,1)$? Hur snabbt växer f i denna punkt?

Lösning: $\nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}\right) = (2xe^{-y}, -x^2e^{-y})$

$\nabla f(2,1) = (4e^{-1}, -4e^{-1})$

$\vec{u} = \frac{\nabla f}{\|\nabla f\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1)$

$D_{\vec{u}}f = \|\nabla f\|$ i denna riktning

$D_{\vec{u}}f = \frac{4}{e} \|(1, -1)\| = \frac{4\sqrt{2}}{e} \quad \otimes$

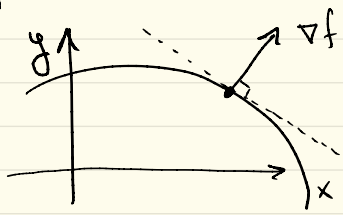
Åter till $D_{\vec{u}}f = \nabla f \cdot \vec{u} = \|\nabla f\| \cos\theta$

Vi ser att $D_{\vec{u}}f = 0$ då $\cos\theta = 0$

Om vi tänker på nivåkurvor

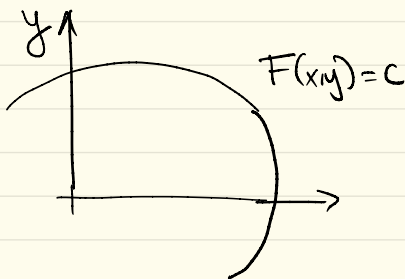
$f(x,y) = C$

så ser vi att ∇f är en normalvektor till $f(x,y) = C$.



Implicita funktioner

Ibland vill man lösa ut t.ex y som en funktion av x från $F(x,y) = C$



Vi kan säkert lösa ut $y(x)$ då tangentlinjen inte är parallell med y -axeln. Om $\frac{\partial F}{\partial y} \neq 0$ så är normalvektorn

$$\nabla F = \left(\frac{\partial F}{\partial x}, \frac{\partial F}{\partial y} \right)$$

inte parallell med x -axeln (och därmed är tangentlinjen inte parallell med y -axeln).

Alltså vi kan säkert skriva y som en funktion av x nära x_0 då

$$\frac{\partial F}{\partial y}(x_0, y_0) \neq 0$$

så att $F(x, y(x)) = C$ och $y(x_0) = y_0$

Ex $x^2 + y^2 = 1$
 Skriv y som funktion av x nära
 $(x_0, y_0) = (0, 1)$

Lösning:

Först, gör det? $\frac{\partial F}{\partial y} = 2y = 2 \cdot 1 \neq 0$ OK!

$$y^2 = 1 - x^2 \Rightarrow y = \pm \sqrt{1 - x^2}$$

Alltså $y(x) = \sqrt{1 - x^2}$ uppfyller
 $x^2 + y(x)^2 = 1$ samt $y(0) = 1$.

Implicita funktionssatsen

Låt $F(x, y)$ vara differentierbar i (x_0, y_0) och
 antag att $F(x_0, y_0) = C$. Antag dessutom att

$\frac{\partial F}{\partial y}(x_0, y_0) \neq 0$. Då är det möjligt att

skrivna y som en funktion av x i ett
 intervall kring x_0 så att

$$F(x, y(x)) = C \text{ och } y(x_0) = y_0$$

Ex Beräkna tangentlinjens lutning till
 $x^2 + y^2 = 2$ i punkten $(1, 1)$



Metod 1

$$y = \sqrt{2 - x^2}$$

Derivera osv.

Metod 2 $F(x,y) = x^2 + y^2 - 2 = 0$

$$\nabla F = (2x, 2y) \quad \nabla F(1,1) = (2,2)$$

Hitta en vektor som är vinkelrät o.v.

Metod 3 Implicit derivering
 $x^2 + y(x)^2 = 2$

Derivera med avseende på x

$$2x + 2y(x)y'(x) = 0$$

$$y(x)y'(x) = -x$$

$$y'(x) = -\frac{x}{y(x)}$$

$$y'(1) = -\frac{1}{y(1)} = -\frac{1}{1} = -1$$

Ex $x^2 y^2 + x^2 - y = 1$

Detta är en kurva i planet. Ange tangentlinjens ekvation genom $(x,y) = (1,0)$.

Först verifierar vi att $(x,y) = (1,0)$ ligger på kurvan. $F(x,y) = x^2 y^2 + x^2 - y$. Vi beräknar $F(1,0) = 1^2 \cdot 0^2 + 1^2 - 0 = 1$. OK!
Vi undersöker om $\frac{\partial F}{\partial y}(1,0) \neq 0$.

$$\frac{\partial F}{\partial y} = 2x^2 y - 1 \Rightarrow \frac{\partial F}{\partial y}(1,0) = 2 \cdot 1^2 \cdot 0 - 1 = -1 \neq 0$$

OK!

Tangentlinjen har ekvationen

$$y - 0 = y'(1)(x - 1)$$

Vi beräknar $y'(1)$. Derivera $x^2 y(x)^2 + x^2 - y(x) = 1$ implicit.

$$2xy(x)^2 + 2x^2 y(x)y'(x) + 2x - y'(x) = 0$$

$$x=1, y(1)=0$$

$$2 \cdot 1 \cdot y(1)^2 + 2 \cdot 1^2 y(1)y'(1) + 2 \cdot 1 - y'(1) = 0$$

ger

$$y'(1) = 2$$

Tangentens ekvation är

$$y = 2(x-1) = 2x - 2$$

Man kan också ha flera variabler och det fungerar likadant.

Om $F(x,y,z) = C$ och $\frac{\partial F}{\partial z} \neq 0$ då kan man hitta $z(x,y)$ så

$$F(x,y,z(x,y)) = C$$

Det är också möjligt att flera ekvationer men då behöver man Jacobianen för att formulera resultatet. Vi studerar Jacobianen senare i kursen men hoppar över denna mer komplicerade version av implicita funktionsatsen.

Taylorapproximation

I en variabel så approximerade vi svåra funktioner $f(x)$ med hjälp av enklare funktioner (polynom)
Kom ihåg

$$f(x) = f(a) + f'(a)(x-a) + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n + \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!}(x-a)^{n+1}$$

(ξ mellan a & x)

Detta fungerar också i flera variabler.