

Project Proposal Template

Suorituksen vaatimukset

We require finnish language skill. Toiveena projektiryhmälle on suomen kielen taito. Projektin kuvaus on alla suomeksi.

SOS-Lapsikylän unelmista.fi -sivun kehitysprojekti (Development Project unelmista.fi)

1. Introduction

- Projektin taustaa (Background and context of the project)

SOS-Lapsikylä on lapsen oikeuksia edistävä kansainvälinen lastensuojelujärjestö ja työtä tehdään lasten hyväksi Suomessa ja maailmalla. SOS-Lapsikylä edistää lasten ja nuorten osallisuutta sekä lisää tietoisuutta lasten oikeuksista. SOS-Lapsikylän työ koostuu lasten suojelun palveluista sekä ehkäisevästä työstä (digiauttaminen ja paikallinen kohtaava työ). Yksi SOS-Lapsikylän ehkäisevän työn muoto on Unelmista totta -harrastustuki, jonka avulla vähennetään lasten ja nuorten vapaa-ajan vieton eriarvoistumista ja syrjäytymistä. Unelmista totta -harrastustuki on lasten ja nuorten ohjatun ja säännöllisen harrastamisen tukimuoto vähävaraisten perheiden lasten ja nuorten auttamiseksi.

- Miksi tuote on rakennettu? (Explain why the product is being built (the business view))

SOS-Lapsikylän unelmista.fi -sivu yhdistää taloudellista tukea tarvitsevat lapsiperheet, heitä auttavat työntekijät, harrastustoimintaa järjestävät tahot sekä lahjoittajat. Sivusto on rakennettu, jotta avun hakeminen ja saaminen sekä tuen käyttäminen olisi helppoa ja nopeaa sekä manuaalisen työn määrä tukitoiminnan hallinnoinnissa olisi SOS-Lapsikylälle mahdollisimman vähäinen.

- Palvelun käyttäjät - who will be the end users.

Lasten vanhemmat ja lapsiperheitä auttavat työntekijät sekä harrastustoiminnan järjestäjät. Unelmista.fi koostuu kolmesta kokonaisuudesta sekä vastaavasta testiympäristöstä.

- Harrastustuen hakijan sivusto (huoltaja tai työntekijä rooli)
- Harrastustoiminnan järjestän sivu
- Admin-käyttöliittymä
- Testiympäristö (käyttäjän sivu ja admin)

Sivustolla on yli 5000 rekisteröitynyttä käyttäjää ja tuen saaja oman tilin kautta käsitellään kuukausittain 100-300 tukihakemusta sekä viikoittain 100-200 laskua maksuun.

2. Project goals

- Kehitysprojektin päätavoite on uusia osa sivuston vanhenevasta koodikielestä. Projektiin on mahdollista liittää myös uusien ominaisuuksien rakentamista.

3. Teknologiat (Technologies)

Käytetyt teknologiat

- Clientissä käytetään Reactia
- Backendissä käytetään Ruby on Railsia (admin käyttöliittymä ja api)
- Uusimpia sivuston osia on koodattu Node JavaScriptillä.
- Heroku serveri ja siellä postgres tietokanta. (Amazon Web Servicen S3-tietokanta)

Järjestelmän rajapinnat Netvisor-integraatio laskut hyväksytään maksuun unelmista.fi -sivulla.

Projektissa on tarkoitus korvata ja uudelleen kirjoittaa backendin koodi Node JavaScriptillä. Sivuston ylläpitäjä kehittäjä on projektissa tukena ja ohjaajana.

4. Vaatimukset - Requirements for the students

Vaatimuksena on Node JS koodikielen osaaminen sekä Rubyn osaaminen on eduksi.

5. Legal Issues

Intellectual Property Rights (IPR): A. All IPRs to all Results will be transferred to the Client.

Confidentiality: A. The client will share some confidential information with the students.

6. Client

SOS-Lapsikylän lyhyt esittely on kohdassa 1. Lisää voi lukea nettisivuilta www.sos-lapsikyla.fi ja www.unelmista.fi

- Unelmista totta -ohjelmasta vastaa ohjelmapäällikkö Päivi Häikiö.
- Tekninen vastuuhenkilö on sivustoa ylläpitävän ja kehittävän yrityksen työntekijä. Opiskelijoiden projekti olisi osa sivuston isompaa uudistusta.
- Lähdekoodi on SOS-Lapsikylän Githubissa.

Client representative(s)

- Product Owner Päivi Häikiö / Technical specialist
- paivi.haikio@sos-lapsikyla.fi e-mail: N.N. (at) company.com
- +358 44 761 4197
- Kumpulantie 3, 00520 Helsinki