

Ratkaisun loppupalautuksen sisältö

Kunkin ryhmän pääasiallinen tavoite ja arvioitava suoritus kurssin aikana on tuottaa *ratkaisu* alussa saatuun ongelmaan ja *validoida* ratkaisun toimivuus erinäisiä työkaluja ja menetelmiä käyttäen. Pääasiallinen validaation työkalu on ryhmän *prototyyppi*, joka on vapaamuotoinen ja ryhmäkohtainen demonstraatio ryhmän ratkaisun ominaisuuksista ja tapa konkretisoida ratkaisu sidosryhmille. Kurssin siirtyessä tällä viikolla suunnittelusta iteratiiviseen tuotekehitykseen ryhmän ajankäytön tulisi loppukurssin aikana jakautua 50-50 prototyypin tuottamisen ja validaation välille.

Ryhmien ja alkuasetelmien monimuotoisuudesta johtuen myös prototyypit tulevat olemaan luonteeltaan hyvin erilaisia. Nyrkkisääntönä voi käyttää kysymystä: **voiko prototyypin avulla sanoa toimisiko ryhmän ratkaisu käytännössä?** Seuraavaksi on esitetty joitakin esimerkkejä siitä mitä tämä tarkoittaa:

<i>Ryhmän idea ratkaisuun</i>	<i>Prototyyppi</i>	<i>Validaatio</i>
“Innostaa lapsiperheitä tutustumaan Suomen luontoon Pokemon GO -tyylisellä sovelluksella”	Valmiille alustalle (esim. Adobe XD) tuotettu tai alusta asti ohjelmoitu toiminnallinen demoversio sovelluksesta.	Käyttäjättestaus, jossa mitataan käyttäjäkokemuksen laatua ja kiinnostusta tuotetta kohtaan.
“Aurinkokennojen käyttö golfkentillä lisäarvon luomiseksi ja energiankäytön vähentämiseksi”	Yrityskonsepti aurinkoenergialla toimivasta golfradasta mukaan lukien alustavia liiketoiminnan laskelmia. Laskelmia eri laitteistojen käyttöiästä ja suorituskyvystä. Konseptikuvia radan ulkonäöstä ja pienoismalli sähköautojen latausasemasta.	Konseptin esittely golf-yrittäjille ja alan harrastajille, sekä kiinnostuksen kartoitus.
“Hyönteisten käyttö ihmisravintona ruuantuotannon ympäristövaikutusten vähentämiseksi”	Suunnitelma valtakunnallisesta kampanjasta ja erinäisiä opetusresursseja ihmisten mielipiteiden muuttamiseksi.	Kampanjan esittely kansanterveyden asiantuntijoille ja opetusmateriaalien testaus edustavalla testiryhmällä.
“Räätälöidyt älykotiratkaisut tilausmaksulla”	Service blueprint erilaisten kolmannen osapuolen älylaitteiden asennus ja ylläpitopalvelusta.	Esittely älykotiratkaisuja tuottaville yrityksille ja potentiaalisten käyttäjien kiinnostuksen kartoitus.

	Selainpohjainen käyttöliittymädemo palvelulle. Kustannusarvio ja suunnitelma erilaisista palvelupaketeista.	Käyttökokemuksen testaus.
--	---	---------------------------

Ryhmän ei siis oleteta toteuttavan ratkaisuaan sen lopullisessa muodossa, mutta prototyypin avulla pitää pystyä empiirisesti arvioimaan ratkaisun realistisuutta ja toteuttamiskelpoisuutta.

Prototyyppi ja validaatio kaksi kolmasosaa sekä kurssin ajankäytöstä, että kurssin loppussa palautettavasta ryhmän ratkaisusta. Ratkaisuun kuuluu kolme komponenttia:

1. Projektin lähtökohtien raportointi
 - a. projektin aihe ja ratkaistava ongelma
 - b. lista käytetyistä tietoresursseista
 - c. kuvaus ryhmän ideointiprosessista
 - d. tiivistetty versio projektisuunnitelmasta
2. Prototyyppi
 - a. prototyypin ominaisuuksien kuvaus
 - b. ryhmän tuottamat demoversiot ratkaisusta (käyttöliittymädemo, verkkosivut, simulaatio, 3d-tulostettu demolaite, graafiset esitykset ratkaisusta, tms.)
 - c. kuva- tai videomateriaali prototyypin käytöstä
3. Validaatio
 - a. käyttäjätestauksen menetelmät ja lopputulokset raportissa
 - b. mahdollinen data, jota ryhmän testaus on tuottanut
 - c. arvio liiketoimintapotentiaalista mukaan lukien suuntaa-antavat laskelmat

Edellä listatut ratkaisun komponentit ovat kurssin *ainoa* numeroarvosanalla arvosteltava palautus ja ne määräävät valtaosan ryhmän saamasta arvosanasta. Viikkotehtävien, projektisuunnitelman, posterin ja esitysten tarkoitus on *tukea* ryhmän ratkaisun kehittymistä eikä toimia pääasiallisina arvostelun kohteina.

Koska kyseessä on 10 opintopisteen kurssi, iteratiivisen tuotekehityksen vaiheeseen olisi virallisen opintopisteen määritelmän mukaan tarkoitus käyttää n. 180 tuntia jokaista ryhmän jäsentä kohti. Tästä voidaan vähentää Grand Finaleen, blogiin ja posterin tuottamiseen kuluva aika, mutta ryhmällä on silti varmasti aikaa tuottaa ja testata prototyyppiä kurssin loppuun mennessä vaikka projektisuunnitelmassa tätä ei olisi otettu huomioon.